

# **JOGOS DA PRIMAVERA**

**ESCOLAS MUNICIPAIS DE BELO HORIZONTE**

**Regulamento Específico**

# **HANDEBOL**



**BELO  
HORIZONTE**  
P R E F E I T U R A

**trabalho energia coração**

**Art. 1º** - A competição de handebol dos Jogos da Primavera obedecerá às Regras Oficiais atualizadas da Federação Internacional de Handebol - IHF adotadas pela Confederação Brasileira de Handebol - CBHb, observando-se as adaptações deste Regulamento.

**Art. 2º** - Cada escola participará, obrigatoriamente, nos módulos I e II com um mínimo de 10 (dez) e um máximo de 16 (dezesesseis) estudantes-atletas e 1 (um) professor, técnico responsável ou representante por módulo e naipes, por partida.

**Art. 3º** - No módulo I e Módulo II os jogos serão disputados, em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos, divididos em 4 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º, e intervalo de 5 (cinco) minutos entre o 2º e 3º.

a) No módulo I e Módulo II no intervalo do 1º para o 2º período, os estudantes-atletas que não participaram da partida deverão substituir os estudantes-atletas participantes do 1º período e não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão.

b) Todos os estudantes-atletas, titulares e reservas até o limite de 14 (quatorze) estudantes-atletas, deverão participar dos jogos no 1º (primeiro) tempo. A exceção se aplica a equipes sem goleiro reserva, para as quais a substituição do goleiro não é obrigatória. Para iniciar o 3º período, os estudantes-atletas que ainda não participaram da partida terão que jogar o 3º período inteiro.

c) Todos os atletas inscritos em súmula deverão participar de um período inteiro de jogo, exceto em situações de lesão em que o estudante-atleta não retorne ao jogo.

d) Em caso de lesão, o estudante-atleta lesionado poderá ser substituído a qualquer momento. No caso de retorno à partida, o mesmo deverá participar, obrigatoriamente, de um período completo para validar sua participação na partida.

e) Após o início da partida, nenhum atleta poderá ser inscrito para a partida em questão.

f) Em caso de lesão, se o estudante-atleta não puder retornar à partida, sua participação será contabilizada para a pontuação adicional.

**Art. 4º** - O sistema de disputas dos Jogos da Primavera, na Fase Regional, será definido após o término das inscrições e divulgado durante o Congresso Técnico da competição.

**Art. 5º** - Nos Jogos da Primavera, caso seja necessário, a modalidade Handebol obedecerá os seguintes critérios de pontuação por jogo:

- Vitória: 4 pontos
- Empate: 2 pontos
- Derrota: 1 ponto
- Derrota por WO: 0 ponto

**§ 1º** - Nas partidas em que ocorrer WO, deverá ser considerado o resultado de 5x0 a favor da equipe vencedora, garantindo, assim, a pontuação correspondente a uma vitória.

**§ 2º** - Caso alguma escola seja eliminada da competição, todas as partidas previstas para ocorrer após a data da eliminação serão consideradas como WO, sendo atribuída à equipe vencedora a pontuação correspondente a uma vitória. Os resultados e placares registrados anteriores à eliminação da escola serão preservados e continuarão a ser devidamente contabilizados.

**§ 3º** - Receberão automaticamente 1 (um) ponto extra na tabela oficial de classificação as equipes que apresentarem elenco completo em súmula com participação de todos estudantes-atletas por um período completo de jogo. A pontuação extra valerá apenas para jogos na fase de classificação por grupos.

**§ 4º** - Em caso de empate será mantido o resultado, exceto em caso de jogos que necessitam haver um vencedor.

**Art. 6º** - Para critérios de desempate serão utilizados:

a) Fase de classificação por grupos:

1. Confronto direto
2. Saldo de gols
3. Menor número de gols sofridos.
4. Maior número de gols marcados.
5. Sorteio.

b) Fase eliminatórias:

1. Tiro de 7 metros: Na disputa de tiro de sete metros, cada equipe terá direito a 5 (cinco) cobranças de sete metros. Se o empate persistir após essas cobranças, elas serão alternadas até que um vencedor seja definido.

**Art. 7º** - A classificação para a Fase Municipal seguirá os critérios definidos no artigo 21 do Regulamento Geral dos Jogos da Primavera 2025.

**Art. 8º** - Orienta-se que a bola de jogo seja tamanho 1 (um) para o Módulo I (sub 13) masculino e feminino e tamanho 2 (dois) para o Módulo II (sub 15) masculino e feminino.

**Parágrafo Único:** Cada equipe deverá, preferencialmente, levar duas bolas para jogo. Antes do início da partida, a equipe de arbitragem escolherá a que será utilizada na partida.

**Art. 9º** - Recomenda-se que 30 (trinta) minutos antes do horário marcado para o início de cada partida, as equipes estejam presentes e devidamente uniformizadas no local da competição. Os responsáveis pelas equipes deverão se identificar, apresentando a relação nominal dos estudantes-atletas e os respectivos documentos.

**Art. 10º** - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- camisas de mesma cor predominante, numeradas nas costas e/ou na frente;
- os goleiros têm que estar com as camisas da mesma cor predominante, mas que se diferencie das cores da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;
- um estudante-atleta de quadra pode se tornar um goleiro a qualquer momento, desde que o uniforme atenda aos requisitos necessários e seja mantida a mesma numeração;
- shorts ou bermudas de mesma cor predominante;
- o goleiro pode optar em utilizar calça esportiva ou short, não sendo obrigatória a numeração em ambos;
- meias e tênis.

**§ 1º** - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos estudantes-atletas, não sendo permitido o uso de esparadrapo para cobrir as peças citadas. O uso de óculos só será permitido com autorização por escrito do responsável pelo estudante-atleta, entregue à equipe de arbitragem antes do início da partida.

**§ 2º** - Em caso de cores coincidentes no uniforme, a equipe que estiver do lado direito da tabela terá 20 (vinte) minutos para trocar de uniforme. Caso a equipe não cumpra o determinado no prazo estipulado, será considerada perdedora por WO.

**§ 3º** - Será permitida a utilização de coletes para diferenciação de equipes com uniformes coincidentes, desde que sejam numerados.

**§ 4º** - Qualquer equipe que não cumprir os requisitos estabelecidos, será declarada perdedora ao final da partida pelo placar equivalente ao wxo.

**Art. 11º** - No banco de reservas poderão ficar, além dos estudantes-atletas inscritos na partida, o professor ou técnico responsável, um assistente técnico e no máximo 1 (um) acompanhante, portando documento de identidade, que também estará sujeito às penalidades, previstas pelo Regulamento Geral.

**Art. 12º** - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/naipe, o estudante-atleta ou dirigente que for desqualificado ou expulso da partida, mediante relatório do árbitro.

**§ 1º** - Caso algum estudante-atleta participe de uma partida de forma irregular, em razão de suspensão automática, a escola responsável pela infração será automaticamente declarada perdedora por WO, sendo o resultado da partida não contabilizado para fins de eliminação da competição via WO.

**§ 2º** - Caso a equipe vencedora esteja com um placar superior ao resultado estipulado para o WO (5x0), será considerado o placar final da partida.

**§ 3º** - Caso a equipe vencedora esteja com o placar inferior ao resultado estabelecido para o WO (5x0), será considerado como resultado final da disputa o placar correspondente a um WO.

**Art. 13º** - É de responsabilidade do técnico de cada equipe a retirada da súmula do jogo após o término da partida. As súmulas não retiradas após o término da partida ficarão à disposição do(s) técnico(s) no Comitê dos Jogos.

**Art. 14º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, desde que as resoluções finais não contrariem as regras oficiais, o Regulamento Geral e o Regulamento Específico.

Denilton Novaes Campos Junior  
BM-312327-6  
Analista de Políticas Públicas  
DIEV/SMEL Prefeitura de Belo  
Horizonte

Raul Dantas de Souza BM -  
317950-6  
Produtor de Eventos Esportivos  
- DIEV/SMEL Prefeitura de Belo  
Horizonte

Carolina Araújo de Mello  
BM - 322865-5  
Produtor de Eventos Esportivos  
- DIEV/SMEL

Prefeitura de Belo Horizonte

Ludmila Teixeira de Paula  
BM - 79595-3  
Secretaria Municipal de  
Educação - SMED  
Prefeitura de Belo Horizonte

Rui Ferraz  
BM - 47822-2  
Secretaria Municipal de  
Educação - SMED  
Prefeitura de Belo Horizonte

Erika Sandra Bolina  
BM - 110055-4  
Professora da Rede Municipal  
de Ensino  
Prefeitura de Belo Horizonte

Igor Faria Campos  
BM - 314812-0  
Professor da Rede Municipal de  
Ensino  
Prefeitura de Belo Horizonte

Vitor Lucas de Faria Pessoa  
BM - 315094-X  
Professor da Rede Municipal de  
Ensino  
Prefeitura de Belo Horizonte